

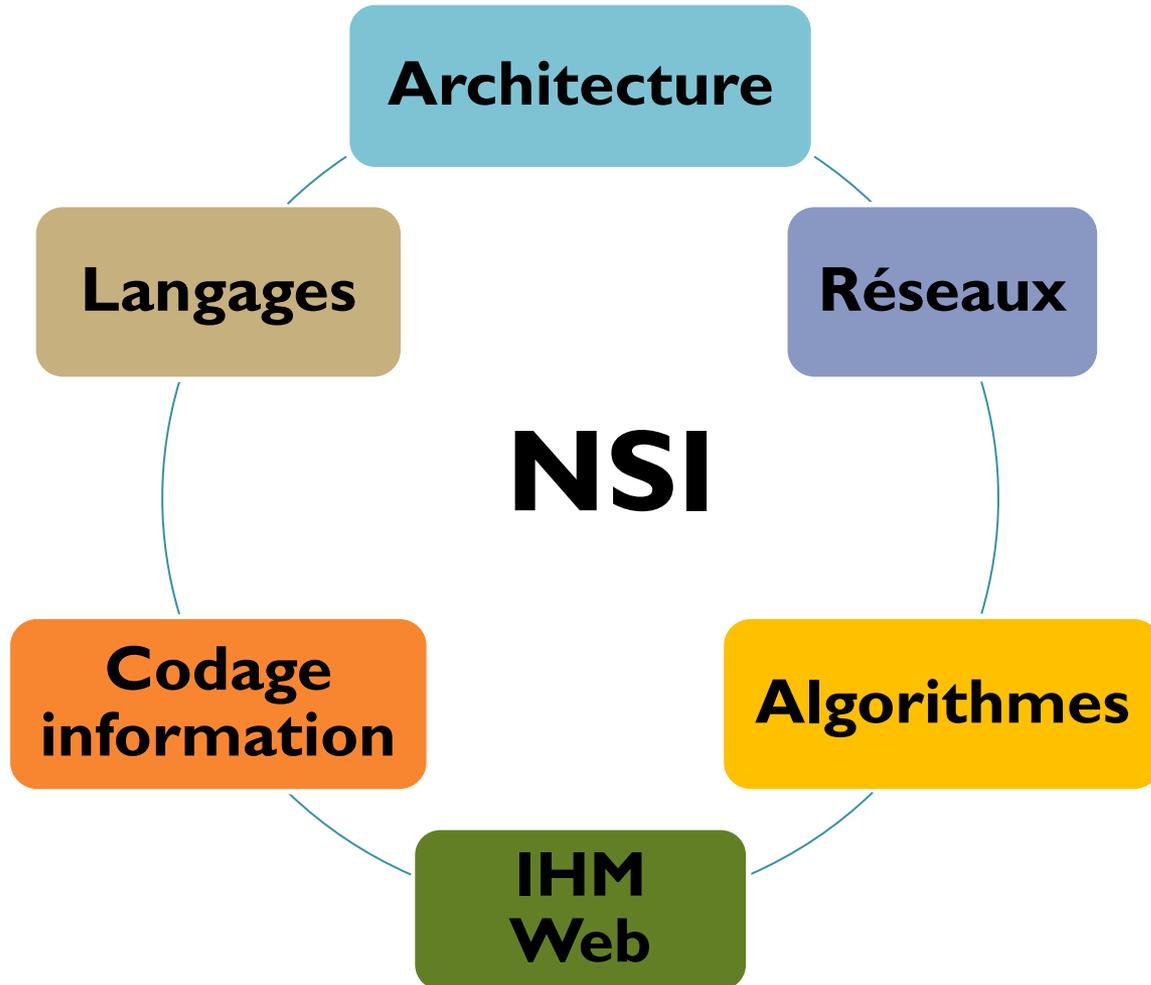
Numérique et sciences informatiques

Classe de première

Enseignement de spécialité



Thèmes abordés



Compétences développées

- Faire preuve d'autonomie, d'initiative et de créativité
- Développer des capacités d'abstraction et de généralisation
- Rechercher de l'information
- Analyser, modéliser un problème et concevoir des solutions
- Présenter son travail
- Coopérer au sein d'une équipe



Modalités de mise en œuvre

- Travail de réflexion sur papier
- Activités pratiques variées sur ordinateur
- Conception et l'élaboration de projets par groupes (au moins 25% du temps)
- Utilisation de différents langages



Pour qui ?

Pour les élèves (garçons **ET** filles)

curieux

qui aiment
relever
des défis

rigoureux

persévérants

créatifs

qui ont envie
de travailler
autrement

Et après ?

- Licences informatique, mathématiques et informatique appliquées aux sciences humaines et sociales ...
- Licence double-diplôme maths-info
- Ecoles d'ingénieur, écoles d'informatique
- Classes préparatoires scientifiques dont MP2I
- BUT
- BTS